

ZAPISOVATELÉ VÝSLEDKŮ (A SKÓRE)

1. Projděte s Awana misionářem nebo kruhovým rozhodčím jakékoliv vaše otázky.
2. Přihlaste se u ředitele závodu o pořadatelské označení (je-li) a vyzvedněte si formuláře.
3. Ujistěte se, který čtverec je vám přiřazen a že máte všechny potřebné pomůcky (je-li více čtverců).
4. Ujistěte se, že o vás kruhový rozhodčí ví a ze svého místa na vás vidí. Udržujte s ním po celou dobu oční kontakt.
5. Vyptává-li se trenér nebo diváci na jakékoliv skóre, nepokoušejte se jim odpovídat. Postupte jejich případné dotazy Awana misionáři nebo řediteli her. Vy se musíte soustředit na dění ve čtverci.
6. Během her zaznamenávejte pořadí týmů (přesně tak, jak jej vyhlásil kruhový rozhodčí) a přiřaďte vítězům podle pravidel her příslušné body. Zaznamenávejte i případné diskvalifikace jednotlivých týmů v každém závodě.
7. Na závěr každé disciplíny aktualizujte celkové skóre pro každý tým a porovnejte je s druhým zapisovatelem, aby se udržela bezchybnost výsledků.
8. Na konci každé disciplíny aktualizujte diváckou tabuli skóre. Tabuli může obsluhovat zapisovatel skóre.
9. Na konci her odevzdejte všechny formuláře řediteli her.
10. **Děkujeme**, že i díky vám tento den zdárně proběhne!!

ČASOMĚŘIČ

1. Projděte s Awana misionářem nebo kruhovým rozhodčím jakékoliv své otázky.
2. Přihlaste se u ředitele závodu o pořadatelské označení (je-li), formuláře a stopky.
3. Zjistěte si, který čtverec je vám přiřazen (je-li více čtverců). Ujistěte se, že máte všechny potřebné pomůcky.
4. Vyptává-li se trenér či diváci na jakékoliv skóre, nepokoušejte se jim odpovídat. Postupte jejich dotazy Awana misionáři nebo řediteli her. Vy se musíte soustředit na svůj úkol.
5. Zapište po každé měřitelné disciplíně svůj čas a porovnejte jej s časem druhého časoměřiče. Pokud má jeden z vás chybné měření, zapište se jen správný čas.
6. Zapište výsledný průměrný čas obou měření do tabulky časů.
7. Porovnejte čas s tabulkou rekordů, zda nebyl překonán rekord.
8. Pokud je to možné, ohlaste moderátorovi překonání rekordu.
9. Po ukončení her odevzdejte formuláře, stopky a další pomůcky řediteli her.
10. **Děkujeme**, že i díky vám tento den zdárně proběhne!!