

POVINNOSTI HLAVNÍHO ROZHODČÍHO AWANA HER P&P

Jeho zodpovědností je řídit a vést všechny aktivity v Awana čtverci. Má na starosti zapisovatele výsledků, časoměřiče, pomocníky a čárové rozhodčí.

Před zahájením Awana her...

1. Vede poradu trenérů a rozhodčích v předvečer závodu ohledně upřesnění posuzovaných pravidel.
2. Zkontroluje herní pomůcky na všechny disciplíny.
3. Před závodem připraví s týmem rozhodčích Awana čtverec, příp. čtverce.
4. Vyzvedne trička pro všechny rozhodčí.
5. Předá instrukce hlavnímu zapisovateli výsledků a hlavnímu časoměřiči, zkontroluje jejich formuláře.

Dres rozhodčích

Všichni rozhodčí musí mít trička rozhodčího (nebo jiný dres podle dispozic ředitele her).

Porada s trenéry

Následující rady jsou vodítkem pro vaši poradu s trenéry:

1. Představte sebe a čárové rozhodčí.
2. Zkontrolujte, zda jsou přítomni všichni trenéři a všechny týmy. Ne-li, pověřte jednoho z rozhodčích, aby upozornil pořadatelské centrum.
3. Připomeňte cíle Awana her:
 - a. motivovat děti k jejich zapojení se do Awany
 - b. zvěstovat evangelium
 - c. být svědectvím o Kristu.
4. Zdůrazněte, že hlavní i čároví rozhodčí včetně trenérů jsou jedním týmem a nástrojem k dosažení těchto cílů a musí jim podřídit i svoji případnou touhu po vítězství.
5. Připomeňte signalizaci připravenosti čtverce ke startu (zvednuté ruce). Upozorněte trenéry, že při zdržování budou týmy požádány o zrychlení příprav ke startu.
6. Zdůrazněte pravidla sportovního a slušného chování (jak budete jednat v případě jejich porušení).
7. Projděte znovu sadu povelů i váš postup při řešení jakýchkoliv diskusí v průběhu disciplín. Připomeňte, že případné připomínky **musí** být stručné.
8. Vyzvěte k případným dotazům.
9. Zakončete společnou modlitbou.

Při vlastním průběhu disciplín...

1. Před zvednutím své ruky pro jistotu ještě pohledem zkontrolujte, že čároví rozhodčí jsou připraveni a na svých místech a také že je připraven moderátor a hlavní zapisovatel výsledků (se svými dalšími spolupracovníky a časoměřiči).
2. Zkontrolujte, zda nehrající hráči všech týmů jsou v dostatečné vzdálenosti za svou pomezí čarou.

3. Zvedněte ruku na znamení připravenosti vašeho čtverce ke startu, pokud všichni čároví rozhodčí svou zvednutou rukou signalizují připravenost svých týmů.
4. Pamatujte, že vaší první povinností je připravit svůj čtverec ke startu a teprve následující povinností je sledovat dodržování pravidel.
5. Pomáhejte čárovým rozhodčím sledovat dodržování pravidel – sledujte hlavně kritické akce nebo místa, kde by k porušení pravidel či přehlédnutí přestupků mohlo dojít (např. dva běžci těsně za sebou apod.).
6. Signalizuje-li čárový rozhodčí diskvalifikaci, vždy se zeptejte na důvod.
7. Vznikne-li sporný případ, vyslechněte obě strany a pak teprve rozhodněte.
8. Neváhejte opakovat start, není-li mezi čárovými rozhodčími shoda o tom, co se stalo.
9. Buďte rezolutní při napomínání všech přestupků týkajících se nesportovního chování (ukážete napomínanému týmu žlutou kartu). Za hrubé a nesportovní chování rovnou diskvalifikujte. Diskvalifikujte také při úmyslné hrubosti, nadávání, vzteklého chování nebo při jiném nevhodném chování. Pokud diskvalifikujete za nesportovní chování, ukážete potrestanému týmu červenou kartu.
10. Uvažte, zda použijete nejprve žlutou kartu za první přestupek a teprve druhý přestupek bude diskvalifikace, nebo rovnou diskvalifikace bez žluté karty.
11. Ujistěte se, že vaše povely jsou vždy respektovány. Neakceptujte stížnosti trenérů, pokud není přítomen také čárový rozhodčí.
12. Udržujte čárové rozhodčí „v obraze“ (o všem je informujte) a naopak vy sami buďte „v obraze“ tím, že se od nich necháte o všech věcech informovat. Neustále s nimi sdílejte, co bude následovat a také co od nich očekáváte, abyste jako tým mohli odvést dobrou práci.
13. Stále si ověřujte, zda další spolupracovníci vašeho čtverce (zapisovatelé, časoměřiči) zůstávají nestrannými.
14. Dojde-li k opakování startu, postavte startující co nejrychleji do výchozích pozic a sám závod znovu odstartujte (nečekejte jako obvykle na moderátora – startéra). Je-li celý závod znovu opakován, uvědomte o tom hlavního zapisovatele výsledků.
15. Postup při opakování některé disciplíny je následující – případné opakování disciplíny se děje nakonec po odehrání všech disciplín.

Vyhlašování vítězů v jednotlivých závodech a případná diskvalifikace

1. Byl-li některý hráč nebo tým diskvalifikován, čárový rozhodčí to oznámí trenérovi a znamením rukou (nebo červenou kartou) dá na vědomí divákům. Provede to následovně:
 - a. Nejprve ukáže červenou kartu.
 - b. Pak přesnějším pohybem nebo slovně uvede důvod diskvalifikace:
 - Přešlap** – ukáže na přešlápnutou čáru a pohybuje rukou ve směru čáry jakoby ji několikrát obkresloval.
 - Bránění ve hře** – oběma rukama před sebou jakoby něco odstrkuje.
 - Úmyslná hrubost** – naznačuje dlaní úder do předloktí své druhé ruky.
 - Sražení kuželky** – ukáže na sraženou kuželku a naznačí kopnutí.
 - Jiné porušení pravidel dané disciplíny** – zvedne ruku s otevřenou dlaní.
 - Skluz do středu** – poplácá své koleno.

2. Při určování vítězů závodu se nesignalizuje příslušný počet bodů, ale pouze pořadí týmů. Zdvíženou rukou s příslušným počtem prstů ukazujeme směrem k danému týmu první, druhé, třetí a čtvrté místo. Při vyhlásování počtu získaných bodů u disciplíny *Seber sáčky* postupujeme vždy v pořadí barev týmů (červená, modrá zelená, žlutá).
3. Při vyhlásování prvního místa dáváme svým nonverbálním postojem najevo radost, abychom vítězné družstvo povzbudili.
4. **VŽDY** se musí ujistit, že zapisovatelé výsledků na vyhlásování vidí a vyhlášení slyšeli a zapsali.

Postavení hlavního rozhodčího pro jednotlivé disciplíny

Disciplíny 1 a 7: Sáčková štafeta a Sáčková Bonanza

Stůj mimo kruh a pak se postupně se posuň směrem blíže ke středu.

Disciplíny: 2, 4, 5, 8 a 9 (běžecké)

Stůj u některého čárového rozhodčího nebo poklekní uvnitř kruhu blízko kruhové čáry tak, aby ses nepletl hráčům dobíhajícím do středu. Nezapomeň připomenout čárovým rozhodčím, aby ve vícekolových disciplínách 5, 8 a 9 počítali svým družstvům jednotlivá kola.

Disciplína 6: Přetahovaná do čtyř stran

Postav se uvnitř kruhu tak, aby na tebe všichni čároví rozhodčí viděli. Nech postavit všechny hráče jednou nohou do středu a pak jim řekni: „**Upozorňuji vás, že musíte lano držet do té doby, dokud si ho od vás nevezmu.**“ Pokud nedává signál rozhodčím k posunu sáčku moderátor, ale ty, pískej na píšťalku a dělej při tom navíc výrazný pohyb, aby tvoji signalizaci opravdu nepřehlédli. Hlídej zda se některý z hráčů nedrží lana mimo vyznačenou výseč svého družstva a případně přeruš a opakuj hru. Po signálu od čárového rozhodčího o vítězství některého družstva (zvednutí ruky) ukonči hru signálem píšťalky a vyhlas vítěze.

Disciplína 3: Seber sáčky

Postav se na hranici kruhu nebo poklekní někde blízko kruhové čáry uvnitř kruhu. Vždy vyhlášuj body pro družstva podle jejich barevného pořadí ve čtverci (červená, modrá, zelená, žlutá). Než odstartujete, připomeň čárovým rozhodčím, aby se soustředili zejména na zakázaný skluz kolenem. Přetahují-li se dva hráči o sáček, nedovol dalším se do souboje připojili.

Disciplíny 10, 11 a 12: Balónková pošta, Balónkový volejbal a Shod' kuželku

Postav se k nejslabšímu rozhodčímu a pomáhej mu.

Po skončení Awana her...

1. Zkontroluj, zda jsou všechny pomůcky Awana her kompletní.
2. Slož textilní čáry Awana čtverce.
3. Zkontroluj zanechané svršky, zbytky prasklých balónků apod.