

POVINNOSTI KRUHOVÉHO ROZHODČÍHO AWANA HER PRO SVATOJÁNKY

Jeho zodpovědností je řídit a vést všechny aktivity v Awana čtverci. Má na starosti zapisovatele výsledků, časoměřiče, pomocníky a čárové rozhodčí.

Před zahájením Awana her...

1. Vede poradu trenérů a rozhodčích v předvečer závodu ohledně upřesnění posuzovaných pravidel.
2. Zkontroluje herní pomůcky na všechny disciplíny.
3. Před závodem připraví s týmem rozhodčích Awana čtverec, příp. čtverce.
4. Vyzvedne trička pro všechny rozhodčí.
5. Předá instrukce hlavnímu zapisovateli výsledků a hlavnímu časoměřiči, zkontroluje jejich formuláře.

Dres rozhodčích

Všichni rozhodčí musí mít trička rozhodčího (nebo jiný dres podle dispozic ředitele her).

Porada s trenéry

Následující rady jsou vodítkem pro vaši poradu s trenéry:

1. Představte sebe a čárové rozhodčí.
2. Zkontrolujte, zda jsou přítomni všichni trenéři a všechny týmy. Ne-li, pověřte jednoho z rozhodčích, aby upozornil pořadatelské centrum.
3. Připomeňte cíle Awana her:
 - a. motivovat děti k jejich zapojení se do Awany
 - b. zvěstovat evangelium
 - c. být svědectvím o Kristu.
4. Zdůrazněte, že kruhová i čárová rozhodčí včetně trenérů jsou jedním týmem a nástrojem k dosažení těchto cílů a musí jim podřídit i svoji případnou touhu po vítězství.
5. Připomeňte signalizaci připravenosti čtverce ke startu (zvednuté ruce). Upozorněte trenéry, že při zdržování budou týmy požádány o zrychlení příprav ke startu.
6. Zdůrazněte pravidla sportovního a slušného chování (jak budete jednat v případě jejich porušení).
7. Projděte znovu sadu povelů i váš postup při řešení jakýchkoliv diskusí v průběhu disciplín. Připomeňte, že případné připomínky **musí** být stručné.
8. Vyzvěte k případným dotazům.
9. Zakončete společnou modlitbou.

Při vlastním průběhu disciplín...

1. Před zvednutím své ruky pro jistotu ještě pohledem zkontrolujte, že čároví rozhodčí jsou připraveni a na svých místech a také že je připraven moderátor a hlavní zapisovatel výsledků (se svými dalšími spolupracovníky a časoměřiči).
2. Zkontrolujte, zda nehrající hráči všech týmů jsou v dostatečné vzdálenosti za svou pomezí čárou.
3. Zvedněte ruku na znamení připravenosti vašeho čtverce ke startu, pokud všichni čároví rozhodčí svou zvednutou rukou signalizují připravenost svých týmů.

4. Pamatujte, že vaší první povinností je připravit svůj čtverec ke startu a teprve následující povinností je sledovat dodržování pravidel.
5. Pomáhejte čárovým rozhodčím sledovat dodržování pravidel – sledujte hlavně kritické akce nebo místa, kde by k porušení pravidel či přehlédnutí přestupků mohlo dojít (např. dva běžci těsně za sebou apod.).
6. Je-li tým čárovým rozhodčím diskvalifikován, vždy se zeptejte na důvod.
7. Vznikne-li nějaký sporný případ, vyslechněte obě strany a rychle rozhodněte. S vaším otálením bude narůstat napětí a diváci by mohli začít váš závěr zpochybňovat.
8. Neváhejte opakovat start, není-li mezi čárovými rozhodčími shoda o tom, co se stalo.
9. Buďte rezolutní při napomínání všech přestupků týkajících se nesportovního chování (ukážete napomínanému týmu žlutou kartu). Za hrubé a nesportovní chování rovnou diskvalifikujte. Diskvalifikujte také při úmyslné hrubosti, nadávání, hrubé nazlobenosti nebo jiném nevhodném chování. Pokud diskvalifikujete za nesportovní chování, ukážete potrestanému týmu červenou kartu. Uvažte, zda první přestupek bude mít za následek pouze napomenutí (žlutou kartu) a teprve druhý diskvalifikaci.
10. Ujistěte se, že vaše povely jsou vždy respektovány. Neakceptujte stížnosti trenérů, pokud není přítomen také čárový rozhodčí.
11. Udržujte čárové rozhodčí „v obraze“ (o všem je informujte) a naopak vy sami buďte „v obraze“ tím, že se od nich necháte o všech věcech informovat. Neustále s nimi sdílejte, co bude následovat a také co od nich očekáváte, abyste jako tým mohli odvést dobrou práci.
12. Stále si ověřujte, zda další spolupracovníci vašeho čtverce (zapisovatelé, časoměřiči) zůstávají nestrannými.
13. Dojde-li k opakování startu, postavte startující co nejrychleji do výchozích pozic a sami závod znovu odstartujte (nečekejte jako obvykle na moderátora – startéra).
14. Je-li celý závod znovu opakován, uvědomte o tom hlavního zapisovatele výsledků. Postup při opakování některé disciplíny je následující – případné opakování disciplíny se děje nakonec po 8. disciplíně.

Vyhlašování vítězů v jednotlivých závodech a případná diskvalifikace

1. Byl-li některý hráč nebo tým diskvalifikován, čárový rozhodčí to oznámí trenérovi a znamením rukou (nebo červenou kartou) dá na vědomí divákům. Provede to následovně:
 - a. Nejprve ukáže červenou kartu.
 - b. Pak přesnějším pohybem nebo slovně naznačí důvod diskvalifikace:
 - Přešlap** – ukáže na přešlápnutou čáru a pohybuje rukou ve směru čáry jakoby ji několikrát obkresloval.
 - Bránění ve hře** – oběma rukama před sebou jakoby něco odstrkuje.
 - Úmyslná hrubost** – naznačuje dlaní úder do předloktí své druhé ruky.
 - Sražení kuželky** – ukáže na sraženou kuželku a naznačí kopnutí.
 - Jiné porušení pravidel dané disciplíny** – zvedne ruku s otevřenou dlaní.
 - Dotek podlahy kolenem (skluz)** – popláčá své koleno.
2. Při určování vítězů závodu se nesignalizuje příslušný počet bodů, ale pouze pořadí týmů. Zdviženou rukou s příslušným počtem prstů ukazujeme směrem k danému týmu první nebo druhé místo. Při vyhlašování počtu získaných bodů u disciplíny *Seber sáčky* postupujeme vždy v pořadí barev týmů (červená, modrá zelená, žlutá).
3. Při vyhlašování prvního místa dáváme svým nonverbálním postojem najevo radost, abychom vítězné družstvo povzbudili.
4. **VŽDY** musíme vědět, že zapisovatelé výsledků naše vyhlašování pozorně sledují a slyší.

Postavení kruhového rozhodčího pro jednotlivé disciplíny

Disciplíny 1: Svatojáňkovské rojení

Stůj mimo čtverec a po uvolnění středu umísti středovou kuželku a sáček.

Disciplíny: 2, 5: Svatojáňkovské safari, Svatojáňkovský vlak

Poklekní uvnitř kruhu blízko kruhové čáry tak, aby ses nepletl hráčům dobíhajícím do středu.

Disciplína 3: Balónková bitva

Postav se do středu kruhu tak, abys mohl vyhodit balónek. Měj připravený náhradní balónek v záloze.

Disciplíny 4, 8, 9: Hon na zajíce, Shod' kuželku, Hon na vedoucí

Postav se k jednomu z rozhodčích.

Disciplíny 6, 10: Pošli balónek, Pošli sáček

Postav se do kruhu mimo středový čtverec, abys mohl sledovat jednotlivá družstva.

Disciplíny 7: Sáčková štafeta svatojáňků

Postav se mimo kruh, abys mohl sledovat jednotlivá družstva.

Po skončení ...

1. Zkontroluj, zda jsou všechny pomůcky Awana her kompletní.
2. Slož textilní čáry Awana čtverce.
3. Zkontroluj zanechané svršky, zbytky prasklých balónků apod..